

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS**

**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, AMBIENTAIS E DE  
TECNOLOGIAS**

**FACULDADE DE ENGENHARIA  
DE COMPUTAÇÃO  
PROJETO FINAL**

**Software Conecta**

**Aluno: César Henrique Kállas  
Co-orientador: Prof. Edmar Rezende**

**Software Conecta**

**Projeto Final - PUC-Campinas - 1**

# Tópicos

- Contexto
- Problema
- Objetivo
- Arquitetura
- Avaliação
- Cronograma
- Metodologia

# Contexto

- **O mundo está em rede**
- **Toda grande empresa / instituição possuem computadores em rede**
- **Mais de 90% desses computadores estão na mão dos usuários comuns**
- **A cada ano aumenta o número de computadores**
- **Disponibilidade e velocidade dos serviços são fatores de lucro**

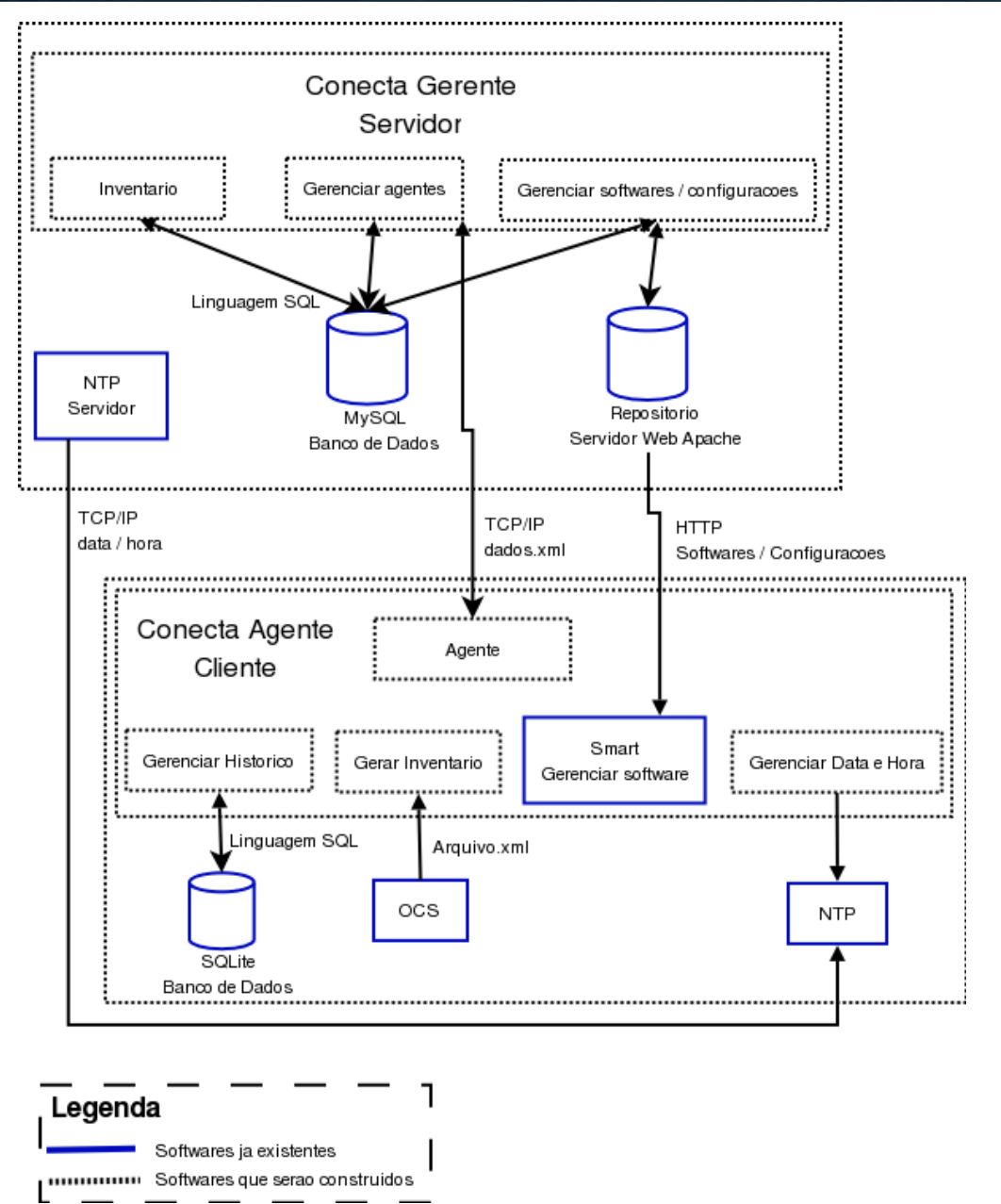
# Problema

- **A manutenção de muitos computadores é lenta, tem um alto custo e é repetitiva**
- **Não há uma padronização de softwares e configurações**
- **Cada profissional de manutenção tem sua técnica**
- **O usuário é curioso e sem paciência**
- **Tarefas de manutenção são artesanais**

# Objetivo

- **Automatizar todo o processo de manutenção:**
  - Instala, remove e atualiza softwares
  - Atualiza configurações (Ex. novo proxy)
  - Aplica correções de segurança (patch)
  - Cuida de diretivas de segurança (Ex. acesso a pen-drives, internet)
  - Gera informações de softwares e hardware instalados para inventário
- **O computador passa a ser gerenciado por um software agente, controlado por um servidor (gerente)**

# Diagrama de arquitetura



# Avaliação

- Comparação do tempo gasto
- Diminuir o tempo médio gasto de manutenção em 30%

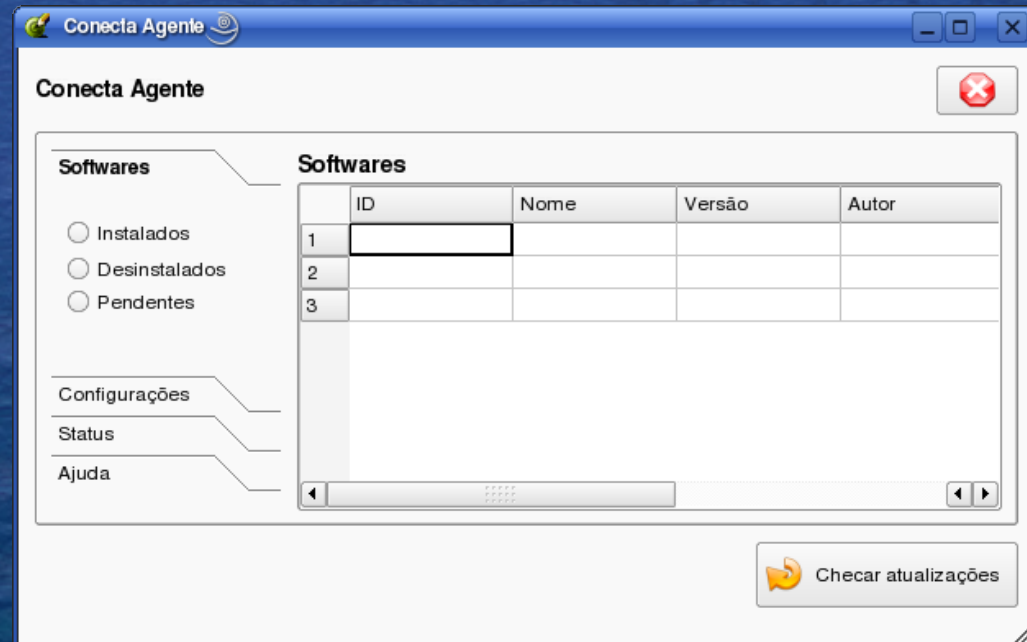
# Cronograma

Identificação da Atividade	Descrição	Duração	
		Início	Fim
A1	Gerenciar o projeto	09/02/06	10/06/06
A2	Analisar os requisitos	28/04/06	10/05/06
A3	Diagramar a arquitetura do projeto	19/05/06	25/05/06
A4	Definir o nome do projeto	25/05/06	25/05/06
A5	Definir o protótipo do gerente	25/05/06	02/06/06
A6	Definir o protótipo do agente	02/06/06	07/06/06
A7	Modelar os banco de dados (Gerente e Agente).	07/06/06	15/06/06
A8	Revisar os produtos a serem entregues	15/06/06	18/06/06
A9	Entregar o plano de trabalho e sub-produtos		19/06/06
A10	Instalar e configurar os softwares necessários para a implementação	15/07/06	03/08/06
A11	Implementar o repositório de softwares	03/08/06	10/08/06
A12	Implementar os bancos de dados (tabelas)	10/08/06	20/08/06
A13	Implementar o software gerente	20/08/06	20/09/06
A14	Implementar o software agente	20/09/06	20/10/06
A15	Testar e validar os softwares implementados	20/10/06	01/11/06
A16	Entregar o projeto		07/11/06



# Metodologia

- **Prototipação**
- **Ciclo de desenvolvimento mais rápido e de alta qualidade**
- **Criação de protótipos , já com uma noção do que se pode esperar**



The background is a dark blue gradient. On the left, there is a faint, semi-transparent image of a DNA double helix with the letters A, T, C, and G visible. On the right, there is a faint, semi-transparent image of a human brain. The background is also filled with a pattern of binary code (0s and 1s) and circuit-like lines.

# Dúvidas ?

Obrigado!